

CTO DE ANDALUCÍA DE SELECCIONES Y CLUBES

CTO ESPAÑA DE SELECCIONES

▪ CUARTOS DE JUEGO	▪ 6	▪ 6
▪ DURACION DEL TIEMPO DE JUEGO EN CADA CUARTO	▪ 8' Minutos	▪ 8' Minutos
▪ MODO DE CONTROL DEL RELOJ DE PARTIDO	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Cuartos del 1 al 5 (7 primeros minutos sin detener + último minuto detenido)</li> <li>• sexto Cuarto (5' primeros minutos sin detener + 3 últimos minutos detenido)</li> <li>• Prórrogas según Reglas FIBA</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Cuartos del 1 al 5 (7 primeros minutos sin detener + último minuto detenido)</li> <li>• sexto Cuarto (5' primeros minutos sin detener + 3 últimos minutos)</li> <li>• Prórrogas (3' primeros sin detener + 2' últimos <b>detenidos</b>)</li> </ul>
▪ PARADA DEL RELOJ MIENTRAS SE ESTA EN SITUACION DE RELOJ CORRIDO:	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Tiempo muerto</li> <li>▪ Faltas de tiro (<b>SEÑALIZACIÓN</b>)</li> <li>▪ Equipo en cupo de faltas de equipo (<b>SE DETIENE CUANDO PITA EL ÁRBITRO</b>)</li> <li>▪ Lesión se jugador</li> <li>▪ FT, UF, GD</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Tiempo muerto</li> <li>▪ Faltas de tiro (<b>SEÑALIZACIÓN</b>)</li> <li>▪ Equipo en cupo de faltas de equipo (<b>SE DETIENE CUANDO PITA EL ÁRBITRO</b>)</li> <li>▪ Lesión de jugador</li> <li>▪ FT, UF, GD</li> </ul>
▪ MINIMO JUGADORES INSCRITOS EN ACTA	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ 12 (CTO SELECCIONES PROVINCIALES)</li> <li>▪ 10 (CTO CLUBES)</li> </ul>	▪ 12
▪ ERROR EN CONFIRMACIÓN DE JUGADORES EN LOS CUARTOS UNA VEZ COMENZADO EL CUARTO	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ <b>SE PENALIZA FT (B) AL ENTRENADOR</b> cuando se descubre el error.</li> <li>▪ Se sustituye al jugador indebido.</li> <li>▪ Cuenta como cuarto jugado a ambos jugadores</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ <b>PENALIZA FT (B) AL ENTRENADOR</b> cuando se descubre el error.</li> <li>▪ Se sustituye al jugador indebido.</li> <li>▪ Cuenta como cuarto jugado a ambos jugadores</li> </ul>
▪ CUARTOS MINIMOS DE JUEGO Y DESCANSO POR JUGADOR	▪ Mínimo 2 Jugados completos + 2 de descanso completos durante los 5 primeros cuartos	▪ Mínimo 2 Jugados completos + 2 de descanso completos durante los 5 primeros cuartos
▪ SUSTITUCIONES DE JUGADORES	▪ No durante los 5 primeros cuartos	▪ No durante los 5 primeros cuartos
▪ EXCEPCIONES SUSTITUCIONES JUGADOR QUE ABANDONA EL PARTIDO POR: <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ SER DESCALIFICADO</li> <li>• COMETER 5 FALTAS</li> <li>• LESIÓN</li> </ul>	Jugador que sale del terreno de juego <b>LE CUENTA</b> como jugado. Sustituto en entra al terreno de juego <b>NO LE CUENTA</b> ni jugado ni descansado	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Jugador que sale del terreno de juego <b>LE CUENTA</b> como jugado.</li> <li>▪ Sustituto que entra al terreno de juego <b>NO LE CUENTA</b> ni jugado ni descansado</li> </ul>
▪ CRITERIO JUGADOR LESIONADO DURANTE LOS CUARTOS 1 AL 5.	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Puede abandonar el terreno de juego mientras es asistido.</li> <li>▪ No obligación de sustituir si no supera 2 minutos.</li> <li>▪ Puede jugar cualquier otro cuarto siempre que cumpla la norma de jugado-descansado</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Puede abandonar el terreno de juego mientras es asistido.</li> <li>▪ No obligación de sustituir si no supera 2 minutos.</li> <li>▪ <b>El jugador lesionado que haya disputado un solo cuarto de los cinco primeros y se recupere podrá jugar el sexto período.</b></li> </ul>
▪ CRITERIO JUGADOR LESIONADO DURANTE EL SEXTO CUARTO.	▪ Reglas oficiales FIBA	▪ Reglas oficiales FIBA

▪ PUESTA EN JUEGO DEL BALON POR LOS ARBITROS	▪ SOLO lo hará en administración de faltas, sustituciones y tiempos muertos	▪ SOLO lo hará en administración de faltas, sustituciones y tiempos muertos
▪ APLICACIÓN REGLA DE 8 SEGUNDOS	▪ Si	▪ Si
▪ APLICACION CUENTA DE 24-14"	▪ Si	▪ Si
▪ TIEMPOS MUERTOS	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ 2 en primera parte y 3 en segunda parte.</li> <li>▪ 1 por prorroga</li> <li>▪ NO se concede TM a equipo que gana por 40 o más puntos.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ 2 en primera parte y 2 en segunda parte</li> <li>▪ 1 por prorroga</li> </ul>
▪ DESCANSOS	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ 1' entre cuartos</li> <li>▪ 5' en descanso</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ 1' entre cuartos</li> <li>▪ 5' en descanso</li> </ul>
▪ DEFENSA ILEGAL	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Se permite realizar cualquier tipo de defensa y solo se considera defensa ilegal cuando un jugador permanece más de 5 segundos en el área restringida (la zona) sin la presencia del jugador al que defiende</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Se permite realizar cualquier tipo de defensa y solo se considera defensa ilegal cuando un jugador permanece más de 5 segundos en el área restringida (la zona) sin la presencia del jugador al que defiende</li> </ul>
▪ PENALIZACIÓN DEFENSA ILEGAL	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Falta técnica entrenador. (cada 2 computa como una "C")</li> <li>▪ 1 TL</li> <li>▪ se anota "E" en casilla especifica</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Se penaliza con 2 TL + posesión.</li> <li>▪ No acumula FT</li> <li>▪ Se anota en acta en casillero especifico</li> </ul>
▪ DIFERENCIA DE PUNTOS	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ <b>40 o más puntos PARTIDO FINALIZADO.</b></li> <li>▪ <b>Equipo que gana NO PUEDE REALIZAR DEFENSAS PRESIONANTES en toda pista NI SE LE CONCEDE TM</b></li> <li>▪ <b>reloj corrido salvo TM.</b></li> <li>▪ <b>solo anotar FALTAS, FT, UF, GD.</b></li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ <b>50 o más puntos PARTIDO FINALIZADO.</b></li> <li>▪ con los minutos restantes se jugará otro encuentro a reloj corrido sin incidencias en el acta.</li> </ul>