

CTO DE ANDALUCÍA DE SELECCIONES Y CLUBES

CTO ESPAÑA DE SELECCIONES

<ul style="list-style-type: none"> ▪ CUARTOS DE JUEGO 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ 6 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ 6
<ul style="list-style-type: none"> ▪ DURACION DEL TIEMPO DE JUEGO EN CADA CUARTO 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ 8' Minutos 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ 8' Minutos
<ul style="list-style-type: none"> ▪ MODO DE CONTROL DEL RELOJ DE PARTIDO 	<ul style="list-style-type: none"> • Cuartos del 1 al 5 (7 primeros minutos sin detener + último minuto detenido) • sexto Cuarto (5' primeros minutos sin detener + 3 últimos minutos detenido) • Prórrogas según Reglas FIBA 	<ul style="list-style-type: none"> • Cuartos del 1 al 5 (7 primeros minutos sin detener + último minuto detenido) • sexto Cuarto (5' primeros minutos sin detener + 3 últimos minutos) • Prórrogas (3' primeros sin detener + 2' últimos detenidos)
<ul style="list-style-type: none"> ▪ PARADA DEL RELOJ MIENTRAS SE ESTA EN SITUACION DE RELOJ CORRIDO: 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Tiempo muerto ▪ Faltas de tiro (SEÑALIZACIÓN) ▪ Equipo en cupo de faltas de equipo (SE DETIENE CUANDO PITA EL ÁRBITRO) ▪ Lesión se jugador ▪ FT, UF, GD 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Tiempo muerto ▪ Faltas de tiro (SEÑALIZACIÓN) ▪ Equipo en cupo de faltas de equipo (SE DETIENE CUANDO PITA EL ÁRBITRO) ▪ Lesión de jugador ▪ FT, UF, GD
<ul style="list-style-type: none"> ▪ MINIMO JUGADORES INSCRITOS EN ACTA 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ 12 (CTO SELECCIONES PROVINCIALES) ▪ 10 (CTO CLUBES) 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ 12
<ul style="list-style-type: none"> ▪ ERROR EN CONFIRMACIÓN DE JUGADORES EN LOS CUARTOS UNA VEZ COMENZADO EL CUARTO 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ SE PENALIZA FT (B) AL ENTRENADOR cuando se descubre el error. ▪ Se sustituye al jugador indebido. ▪ Cuenta como cuarto jugado a ambos jugadores 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ PENALIZA FT (B) AL ENTRENADOR cuando se descubre el error. ▪ Se sustituye al jugador indebido. ▪ Cuenta como cuarto jugado a ambos jugadores
<ul style="list-style-type: none"> ▪ CUARTOS MINIMOS DE JUEGO Y DESCANSO POR JUGADOR 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Mínimo 2 Jugados completos + 2 de descanso completos durante los 5 primeros cuartos 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Mínimo 2 Jugados completos + 2 de descanso completos durante los 5 primeros cuartos
<ul style="list-style-type: none"> ▪ SUSTITUCIONES DE JUGADORES 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ No durante los 5 primeros cuartos 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ No durante los 5 primeros cuartos
<ul style="list-style-type: none"> ▪ EXCEPCIONES SUSTITUCIONES JUGADOR QUE ABANDONA EL PARTIDO POR: ▪ SER DESCALIFICADO • COMETER 5 FALTAS • LESIÓN 	<p>Jugador que sale del terreno de juego LE CUENTA como jugado. Sustituto en entra al terreno de juego NO LE CUENTA ni jugado ni descansado</p>	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Jugador que sale del terreno de juego LE CUENTA como jugado. ▪ Sustituto que entra al terreno de juego NO LE CUENTA ni jugado ni descansado
<ul style="list-style-type: none"> ▪ CRITERIO JUGADOR LESIONADO DURANTE LOS CUARTOS 1 AL 5. 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Puede abandonar el terreno de juego mientras es asistido. ▪ No obligación de sustituir si no supera 2 minutos. ▪ Puede jugar cualquier otro cuarto siempre que cumpla la norma de jugado-descansado 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Puede abandonar el terreno de juego mientras es asistido. ▪ No obligación de sustituir si no supera 2 minutos. ▪ El jugador lesionado que haya disputado un solo cuarto de los cinco primeros y se recupere podrá jugar el sexto período.
<ul style="list-style-type: none"> ▪ CRITERIO JUGADOR LESIONADO DURANTE EL SEXTO CUARTO. 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Reglas oficiales FIBA 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Reglas oficiales FIBA

<ul style="list-style-type: none"> ▪ PUESTA EN JUEGO DEL BALON POR LOS ARBITROS 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ SOLO lo hará en administración de faltas, sustituciones y tiempos muertos 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ SOLO lo hará en administración de faltas, sustituciones y tiempos muertos
<ul style="list-style-type: none"> ▪ APLICACIÓN REGLA DE 8 SEGUNDOS 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Si 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Si
<ul style="list-style-type: none"> ▪ APLICACION CUENTA DE 24-14" 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Si 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Si
<ul style="list-style-type: none"> ▪ TIEMPOS MUERTOS 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ 2 en primera parte y 3 en segunda parte. ▪ 1 por prorroga ▪ NO se concede TM a equipo que gana por 40 o más puntos. 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ 2 en primera parte y 2 en segunda parte ▪ 1 por prorroga
<ul style="list-style-type: none"> ▪ DESCANSOS 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ 1' entre cuartos ▪ 5' en descanso 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ 1' entre cuartos ▪ 5' en descanso
<ul style="list-style-type: none"> ▪ DEFENSA ILEGAL 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Se permite realizar cualquier tipo de defensa y solo se considera defensa ilegal cuando un jugador permanece más de 5 segundos en el área restringida (la zona) sin la presencia del jugador al que defiende 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Se permite realizar cualquier tipo de defensa y solo se considera defensa ilegal cuando un jugador permanece más de 5 segundos en el área restringida (la zona) sin la presencia del jugador al que defiende
<ul style="list-style-type: none"> ▪ PENALIZACIÓN DEFENSA ILEGAL 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Falta técnica entrenador. (cada 2 computa como una "C") ▪ 1 TL ▪ se anota "E" en casilla especifica 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Se penaliza con 2 TL + posesión. ▪ No acumula FT ▪ Se anota en acta en casillero especifico
<ul style="list-style-type: none"> ▪ DIFERENCIA DE PUNTOS 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ 40 o más puntos PARTIDO FINALIZADO. ▪ Equipo que gana NO PUEDE REALIZAR DEFENSAS PRESIONANTES en toda pista NI SE LE CONCEDE TM ▪ reloj corrido salvo TM. ▪ solo anotar FALTAS, FT, UF, GD. 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ 50 o más puntos PARTIDO FINALIZADO. ▪ con los minutos restantes se jugará otro encuentro a reloj corrido sin incidencias en el acta.