



RESUMEN DE REGLAS DE JUEGO POR CATEGORÍA

2021/2022

Federación Andaluza de Baloncesto
DELEGACION de HUELVA

	PREMINI	MINIBASKET	INFANTIL	De CADETE a VETERANOS
Tiempo de juego	6 periodos de 8': 7' corrido + 1'parado	- 6 periodos de 8' - 1º al 5º: 7' corrido + 1'parado - 6º: 5' corrido + 3' parado	- 4 periodos 10' - Reglamento FIBA	- 4 periodos 10' - Reglamento FIBA
Balón de juego	MOLTEN 5	MOLTEN 5	Masculino: MOLTEN 7 Femenino: MOLTEN 6	Masculino: MOLTEN 7 Femenino: MOLTEN 6
Acta	Digital (Sólo acta. No se apuntarán canastas)	Digital (Sólo acta)	Digital (Sólo acta)	- PROVINCIAL: Digital (Sólo acta) - N1: Digital (Estadísticas)
8" y 24"	SI	SI	SI	SI
Bonus tiros libres	Desde la 5ª falta en cada periodo	Desde la 5ª falta en cada periodo	Desde la 5ª falta en cada periodo	Desde la 5ª falta en cada periodo
Triples	Si (línea 4x4)	Si (línea 4x4)	Si (FIBA)	Si (FIBA)
Defensas	- Individual - NUNCA zonas, ni delantera ni trasera - Sanción por defensa zonal: técnica E - 2 Técnicas E = 1 técnica C	- Individual (pista trasera) - Sanción por defensa zonal: técnica E - 2 Técnicas E = 1 técnica C	Todas válidas	Todas válidas
2x1	No permitido	Válido	Válido	Válido
Tiempos muertos	- 2 en la 1ª parte y 3 en la 2ª - 1 en cada prórroga	- 2 en la 1ª parte y 3 en la 2ª - 1 en cada prórroga - Ninguno al que cierra acta	- 2 en la 1ª parte y 3 en la 2ª - Máximo 2 en últimos 2' 4º p. - 1 en cada prórroga	- 2 en la 1ª parte y 3 en la 2ª - Máximo 2 en últimos 2' 4º p. - 1 en cada prórroga
Empates	NO HAY RESULTADO	- Válidos en eliminatorias a 2 partidos - Prórrogas 5' (FIBA)	- Prórrogas 5' (FIBA) - Válidos en eliminatorias a 2 partidos	- Prórrogas 5' (FIBA) - Válidos en eliminatorias a 2 partidos
Cierre de acta	NO HAY RESULTADO	- 40 puntos de diferencia - Se anota todo menos tanteo arrastrado Y SE INFORMA - Reloj corrido, no TM ni defensas presionantes equipo que gana.	- 50 puntos de diferencia - Se anota todo menos tanteo arrastrado Y SE INFORMA - Reloj corrido, no TM ni defensas presionantes equipo que gana	NO
Nº de jugadores	Entre 5 y 15	- En Liga Regular entre 9 y 12 - Entre 5 y 8: # Se juega y SE INFORMA - En Fases Finales: entre 10 y 12	- En Liga Regular entre 8 y 12 - Entre 5 y 7: # Se juega Y SE INFORMA -En Fases Finales: entre 10 y 12	Entre 5 y 12
Periodos obligatorios de juego y descanso	- Todos deben jugar lo mismo - En cualquier caso, nadie juega más de un periodo que cualquier compañero	Todos juegan 2 completos y descansan 2 completos en los 5 primeros	Todos juegan 1 completo y descansan 1 completo en los 3 primeros	Sin restricciones
Jugadores de categorías inferiores del club* *Siempre que aparezcan como autorizados en el Acta Digital	- Babybasket	- En Mini PROVINCIAL: # Premini y Mini FEDERADO - En Mini FEDERADO: # Premini	- En infantil PROVINCIAL: # Mini PROVINCIAL y FEDERADO # Infantil FEDERADO - En infantil FEDERADO: # Mini PROVINCIAL y FEDERADO	- Senior: JUNIOR y CADETE (PROV y FED) - Junior: CADETE (PROV y FED) - Cadete PROV: INFANTIL (PROV y FED) y Cadete FED - Cadete FED: INFANTIL (PROV y FED)



RESUMEN DE REGLAS DE JUEGO POR CATEGORÍA

2021/2022

Federación Andaluza de Baloncesto
DELEGACION de HUELVA

Cambios	NO, salvo lesión o eliminación	Sólo en 6º salvo lesión o eliminación	Sólo en 4º salvo lesión o eliminación	Sin restricciones
El árbitro toca el balón...	No lo toca, salvo tras faltas, tiempos muertos, cambios o cuando haya que modificar la posición del saque.	No lo toca, salvo tras faltas, tiempos muertos, cambios o cuando haya que modificar la posición del saque.	No lo toca, salvo tras faltas, tiempos muertos, cambios o cuando haya que modificar la posición del saque.	Si lo toca (FIBA)
Normas reloj corrido	El reloj se para: - Tiempos muertos, tras señalización faltas de tiro, en situación de bonus, lesión, faltas técnicas, antideportivas... - El árbitro lo indica	El reloj se para: - Tiempos muertos, tras señalización faltas de tiro, en situación de bonus, lesión, faltas técnicas, antideportivas... - El árbitro lo indica Tras cierre de acta: No se para, excepto en TM y cuando el árbitro lo indique.	El reloj se para: - Tiempos muertos, tras señalización faltas de tiro, en situación de bonus, lesión, faltas técnicas, antideportivas... - El árbitro lo indica Tras cierre de acta: No se para, excepto en TM y cuando el árbitro lo indique.	NO HAY
Criterios jugadores lesionados	- No obligación de sustituir si no supera los 2' - Puede ser atendido fuera del campo - Puede jugar cualquier otro periodo si se cumplen las normas de participación	Del 1º al 5º: - No obligación de sustituir si no supera los 2' - Puede ser atendido fuera del campo - Puede jugar cualquier otro periodo si se cumplen las normas de participación 6º y prórrogas: - Normas FIBA	Del 1º al 3º: - No obligación de sustituir si no supera los 2' - Puede ser atendido fuera del campo - Puede jugar cualquier otro periodo si se cumplen las normas de participación 4º y prórrogas: - Normas FIBA	Normas FIBA
Criterios jugadores sustituidos por lesión o eliminación y sus sustitutos	NO HAY	- Jugador lesionado cuenta como periodo completo - Jugador que entra por el lesionado, descalificado o eliminado por cinco faltas no cuenta ni como jugado ni como descansado.	- Jugador lesionado cuenta como periodo completo - Jugador que entra por el lesionado, descalificado o eliminado por cinco faltas no cuenta ni como jugado ni como descansado.	NO HAY

EN LA CATEGORÍA CADETE MIXTA SIEMPRE DEBE HABER UNA NIÑA EN PISTA