



## RESUMEN DE REGLAS DE JUEGO POR CATEGORÍA

2021/2022

**Federación Andaluza de Baloncesto**  
DELEGACION de HUELVA

	PREMINI	MINIBASKET	INFANTIL	De CADETE a VETERANOS
<b>Tiempo de juego</b>	6 periodos de 8': 7' corrido + 1'parado	- 6 periodos de 8' - 1º al 5º: 7' corrido + 1'parado - 6º: 5' corrido + 3' parado	- 4 periodos 10' - Reglamento FIBA	- 4 periodos 10' - Reglamento FIBA
<b>Balón de juego</b>	MOLTEN 5	MOLTEN 5	Masculino: MOLTEN 7 Femenino: MOLTEN 6	Masculino: MOLTEN 7 Femenino: MOLTEN 6
<b>Acta</b>	Digital (Sólo acta. No se apuntarán canastas)	Digital (Sólo acta)	Digital (Sólo acta)	- PROVINCIAL: Digital (Sólo acta) - N1: Digital (Estadísticas)
<b>8" y 24"</b>	SI	SI	SI	SI
<b>Bonus tiros libres</b>	Desde la 5ª falta en cada periodo	Desde la 5ª falta en cada periodo	Desde la 5ª falta en cada periodo	Desde la 5ª falta en cada periodo
<b>Triples</b>	Si (línea 4x4)	Si (línea 4x4)	Si (FIBA)	Si (FIBA)
<b>Defensas</b>	- Individual - NUNCA zonas, ni delantera ni trasera - Sanción por defensa zonal: técnica E - 2 Técnicas E = 1 técnica C	- Individual (pista trasera) - Sanción por defensa zonal: técnica E - 2 Técnicas E = 1 técnica C	Todas válidas	Todas válidas
<b>2x1</b>	No permitido	Válido	Válido	Válido
<b>Tiempos muertos</b>	- 2 en la 1ª parte y 3 en la 2ª - 1 en cada prórroga	- 2 en la 1ª parte y 3 en la 2ª - 1 en cada prórroga - Ninguno al que cierra acta	- 2 en la 1ª parte y 3 en la 2ª - Máximo 2 en últimos 2' 4º p. - 1 en cada prórroga	- 2 en la 1ª parte y 3 en la 2ª - Máximo 2 en últimos 2' 4º p. - 1 en cada prórroga
<b>Empates</b>	NO HAY RESULTADO	- Válidos en eliminatorias a 2 partidos - Prórrogas 5' (FIBA)	- Prórrogas 5' (FIBA) - Válidos en eliminatorias a 2 partidos	- Prórrogas 5' (FIBA) - Válidos en eliminatorias a 2 partidos
<b>Cierre de acta</b>	NO HAY RESULTADO	- 40 puntos de diferencia - Se anota todo menos tanteo arrastrado Y SE INFORMA - Reloj corrido, no TM ni defensas presionantes equipo que gana.	- 50 puntos de diferencia - Se anota todo menos tanteo arrastrado Y SE INFORMA - Reloj corrido, no TM ni defensas presionantes equipo que gana	NO
<b>Nº de jugadores</b>	Entre 5 y 15	- En Liga Regular entre 9 y 12 - Entre 5 y 8: # Se juega y SE INFORMA - En Fases Finales: entre 10 y 12	- En Liga Regular entre 8 y 12 - Entre 5 y 7: # Se juega Y SE INFORMA -En Fases Finales: entre 10 y 12	Entre 5 y 12
<b>Periodos obligatorios de juego y descanso</b>	- Todos deben jugar lo mismo - En cualquier caso, nadie juega más de un periodo que cualquier compañero	Todos juegan 2 completos y descansan 2 completos en los 5 primeros	Todos juegan 1 completo y descansan 1 completo en los 3 primeros	Sin restricciones
<b>Jugadores de categorías inferiores del club*</b>	- Babybasket	- En Mini PROVINCIAL: # Premini y Mini FEDERADO - En Mini FEDERADO: # Premini	- En infantil PROVINCIAL: # Mini PROVINCIAL y FEDERADO # Infantil FEDERADO - En infantil FEDERADO: # Mini PROVINCIAL y FEDERADO	- Senior: JUNIOR y CADETE (PROV y FED) - Junior: CADETE (PROV y FED) - Cadete PROV: INFANTIL (PROV y FED) y Cadete FED - Cadete FED: INFANTIL (PROV y FED)

\*Siempre que aparezcan como autorizados en el Acta Digital



## RESUMEN DE REGLAS DE JUEGO POR CATEGORÍA

2021/2022

**Federación Andaluza de Baloncesto**  
DELEGACION de HUELVA

Cambios	NO, salvo lesión o eliminación	Sólo en 6º salvo lesión o eliminación	Sólo en 4º salvo lesión o eliminación	Sin restricciones
<b>El árbitro toca el balón...</b>	No lo toca, salvo tras faltas, tiempos muertos, cambios o cuando haya que modificar la posición del saque.	No lo toca, salvo tras faltas, tiempos muertos, cambios o cuando haya que modificar la posición del saque.	No lo toca, salvo tras faltas, tiempos muertos, cambios o cuando haya que modificar la posición del saque.	Si lo toca (FIBA)
<b>Normas reloj corrido</b>	El reloj se para: - Tiempos muertos, tras señalización faltas de tiro, en situación de bonus, lesión, faltas técnicas, antideportivas... - El árbitro lo indica	El reloj se para: - Tiempos muertos, tras señalización faltas de tiro, en situación de bonus, lesión, faltas técnicas, antideportivas... - El árbitro lo indica Tras cierre de acta: No se para, excepto en TM y cuando el árbitro lo indique.	El reloj se para: - Tiempos muertos, tras señalización faltas de tiro, en situación de bonus, lesión, faltas técnicas, antideportivas... - El árbitro lo indica Tras cierre de acta: No se para, excepto en TM y cuando el árbitro lo indique.	NO HAY
<b>Criterios jugadores lesionados</b>	- No obligación de sustituir si no supera los 2' - Puede ser atendido fuera del campo - Puede jugar cualquier otro periodo si se cumplen las normas de participación	<b>Del 1º al 5º:</b> - No obligación de sustituir si no supera los 2' - Puede ser atendido fuera del campo - Puede jugar cualquier otro periodo si se cumplen las normas de participación <b>6º y prórrogas:</b> - Normas FIBA	<b>Del 1º al 3º:</b> - No obligación de sustituir si no supera los 2' - Puede ser atendido fuera del campo - Puede jugar cualquier otro periodo si se cumplen las normas de participación <b>4º y prórrogas:</b> - Normas FIBA	Normas FIBA
<b>Criterios jugadores sustituidos por lesión o eliminación y sus sustitutos</b>	NO HAY	- Jugador lesionado cuenta como periodo completo - Jugador que entra por el lesionado, descalificado o eliminado por cinco faltas no cuenta ni como jugado ni como descansado.	- Jugador lesionado cuenta como periodo completo - Jugador que entra por el lesionado, descalificado o eliminado por cinco faltas no cuenta ni como jugado ni como descansado.	NO HAY

**EN LA CATEGORÍA CADETE MIXTA SIEMPRE DEBE HABER UNA NIÑA EN PISTA**