

	CTO DE ANDALUCIA DE SELECCIONES Y CLUBES.	CAMP. ESPAÑA DE SELECCIONES Y CLUBES
■ NUMERO DE CUARTOS	Aplicación Reglas oficiales FIBA. (4 Cuartos)	Aplicación Reglas oficiales FIBA. (4 Cuartos)
■ DURACION DEL TIEMPO EN CADA CUARTO	10 minutos	10 minutos
■ MODO DE CONTROL DEL RELOJ DE PARTIDO:	Aplicación Reglas oficiales FIBA	Aplicación Reglas oficiales FIBA
■ CUARTOS MINIMOS DE JUEGO Y DESCANSO POR JUGADOR	Mínimo 1 jugado completo + 1 descansado completo durante los 3 primeros cuartos	Aplicación Reglas oficiales FIBA
■ ERROR EN CONFIRMACIÓN DE JUGADORES UNA VEZ COMENZADO EL CUARTO	<p>Caso A) el error se descubre antes de comenzar el cuarto. No hay penalización. se cambia al jugador indebido.</p> <p>Caso B) el error se descubre una vez comenzado el cuarto. se penaliza FT (B) al entrenador en el momento que se descubre la incidencia y se sustituye al jugador indebido.</p> <p>Cuenta como cuarto jugado a ambos jugadores</p>	Aplicación Reglas oficiales FIBA
■ EXCEPCIONES SUSTITUCIONES JUGADOR QUE ABANDONA EL PARTIDO POR: ▶ SER DESCALIFICADO ▶ COMETER 5 FALTAS ▶ LESIÓN	Jugador que sale del terreno de juego SI LE CUENTA como jugado. Sustituto que entra al terreno de juego NO LE CUENTA ni jugado ni descansado	Aplicación Reglas oficiales FIBA
■ CRITERIO JUGADOR LESIONADO EN CUARTO 1, 2 Y 3	No obligación de sustituir si no supera 2 minutos. Puede abandonar el terreno de juego para ser asistido. Puede jugar cualquier otro cuarto siempre que cumpla la norma de jugado - descansado	Aplicación Reglas oficiales FIBA
■ CRITERIO JUGADOR LESIONADO EN EL ULTIMO CUARTO Y PRORROGAS	Aplicación Reglas oficiales FIBA	Aplicación Reglas oficiales FIBA
■ PUESTA EN JUEGO DEL BALON POR LOS ARBITROS	Solo lo hará en faltas, sustituciones y tiempos muertos	Solo lo hará en faltas, sustituciones y tiempos muertos
■ APLICACION CUENTA DE 8 SEGUNDOS	Aplicación reglas oficiales FIBA	Aplicación reglas oficiales FIBA
■ APLICACION CUENTA DE 24-14 SEGUNDOS	Aplicación reglas oficiales FIBA	Aplicación reglas oficiales FIBA
■ TIEMPOS MUERTOS	Aplicación REGLA FIBA: (2 en primera parte y 3 en segunda parte 1 por prórroga)	Aplicación REGLA FIBA: (2 en primera parte y 3 en segunda parte 1 por prórroga)
■ DURACION DESCANSO	10 minutos	10 minutos
■ MINIMO-MAXIMO DE JUGADORES INSCRITOS EN ACTA	CTOS DE CLUBES: Mínimo 10 Máximo 12 CTOS SELECCIONES: 12	Normativa FEB
■ TIPOS DE DEFENSAS	Aplicación Reglas oficiales FIBA	Aplicación Reglas oficiales FIBA
■ DIFERENCIA DE PUNTOS	50 o más puntos PARTIDO FINALIZADO Se anota todo en el acta excepto el tanteo Resto de partido se juega con reloj de tiempo según Reglas oficiales FIBA. (Reloj parado)	50 o más puntos PARTIDO FINALIZADO. Con los minutos restantes se jugará otro encuentro a reloj corrido sin incidencias en el acta. Se controlan las faltas fuera del acta