

Reglamento F.E.B Baloncesto 3x3

1. SE JUEGA EN UNA SOLA CANASTA
2. LOS EQUIPOS ESTARÁN COMPUESTOS POR UN MINIMO DE TRES JUGADORES Y UN MÁXIMO DE CUATRO. UNO DE LOS CUALES EMPEZARÁ COMO SUPLENTE. **SE ADMITIRAN EQUIPOS MIXTOS.**
3. CADA EQUIPO DEBE NOMBRAR UN CAPITAN QUE SERÁ EL REPRESENTANTE ÚNICO
4. EL JUEGO SERÁ A 21 PUNTOS CON DOS DE VENTAJA Y TENDRÁ UNA DURACIÓN MÁXIMA DE 15 MINUTOS. AL FINAL DEL TIEMPO, GANARÁ EL ENCUENTRO EL EQUIPO QUE VAYA POR DELANTE EN EL MARCADOR. EN CASO DE QUE EL PARTIDO FINALICE EN EMPATE, LOS TRES JUGADORES QUE EN ESE MOMENTO ESTÉN JUGANDO POR CADA EQUIPO, TENDRÁN QUE LANZAR UN TIRO LIBRE CADA UNO, Y GANARÁ EL ENCUENTRO EL EQUIPO QUE MÁS ENCESTE, SI UNA VEZ HECHO ESTO PERSISTE EL EMPATE SE PROCEDERÁ AL SISTEMA DE “MUERTE SÚBITA” LANZANDO CADA VEZ UN JUGADOR Y NO REPITIENDO EL MISMO.
5. CADA CANASTA VALE UN PUNTO, EXCEPTO AQUELLOS CONSEGUIDAS MÁS ALLÁ DE LA LÍNEA DE TRIPLE, QUE VALDRÁN 2 PUNTOS.
6. LA PRIMERA POSESIÓN DEL BALÓN SERÁ SORTEADA.
7. DESPUÉS DE CADA CAMBIO DE POSESIÓN, REBOTE DEFENSIVO O BALÓN RECUPERADO, EL BALÓN DEBERÁ SALIR MÁS ALLÁ DE LA LÍNEA DE TRIPLE ANTES DE PODER ANOTAR. SI ANOTASEN SIN SALIRSE DE LA LÍNEA DE TRES, LA CANASTA SERÁ SUMADA EN EL MARCADOR DEL EQUIPO CONTRARIO Y LA POSESIÓN SERÍA PARA ESTE MISMO EQUIPO.
8. DESPUÉS DE CADA CANASTA EL BALÓN CAMBIA DE POSESIÓN Y SE INICIA EL JUEGO DESDE DETRÁS DE LA LÍNEA DE TRIPLE CON UN PASE.
9. EN PREMINI Y MINIBASKET CUANDO EL JUGADOR ATACANTE TENGA EL BALÓN EN POSESIÓN AGARRADO CON LAS DOS MANOS, CUALQUIER CONTACTO O INTENTO DE ROBO SERÁ PENALIZADO CON FALTA.
10. CUANDO EL BALÓN SALGA FUERA, DEBERÁ PONERSE EN JUEGO DESDE LA BANDA.
11. LAS LUCHAS SUPONEN, SIEMPRE, LA POSESIÓN DEL BALÓN PARA EL EQUIPO QUE DEFENDÍA.
12. LAS FALTAS SE SACARÁN SIEMPRE DE BANDA, A PARTIR DE LA QUINTA FALTA DE EQUIPO, TODAS LAS FALTAS SE SANCIONARÁN CON UN TIRO LIBRE Y EN CASO DE CONVERTIRLO, LA POSESIÓN CAMBIARÁ AL EQUIPO CONTRARIO; EN CASO DE FALLARLO, LA POSESIÓN DE BALÓN CONTINÚA SIENDO PARA EL EQUIPO QUE HA LANZADO EL TIRO LIBRE.
13. LOS JUGADORES SERÁN ELIMINADOS AL COMETER SU QUINTA FALTA PERSONAL. EL JUEGO PUEDE CONTINUAR HASTA QUE UNO DE LOS EQUIPOS SE QUEDE CON UN SOLO JUGADOR.



14. LAS FALTAS INTENCIONADAS NO SE PERMITIRÁN Y SERÁN PENALIZADAS CON UN TIRO LIBRE Y LA POSESIÓN DEL BALÓN AL EQUIPO SOBRE EL QUE RECAIGA LA FALTA.
15. SI UN EQUIPO DELIBERADAMENTE REALIZA FALTAS ANTIDEPORTIVAS, O REITERA LAS FALTAS PODRÁ SER DESCALIFICADO POR LA ORGANIZACIÓN.
16. NO HAY TIEMPOS MUERTOS Y LOS PROPIOS JUGADORES DEBEN SEÑALAR LAS SANCIONES, PUDIENDO SER LLAMADOS AL ORDEN O DESCALIFICADOS SI NO LO HACEN.
16. TODAS LAS FALTAS SERÁN SEÑALADAS POR LOS JUGADORES.
17. NINGÚN JUGADOR PODRÁ PARTICIPAR EN MÁS DE UN EQUIPO.
18. LOS EQUIPOS QUE SE RETRASEN MÁS DE 5 MINUTOS DE LA HORA DE COMIENZO DEL ENCUENTRO SERÁN PENALIZADOS.
19. SI ALGÚN MIEMBRO DE LA ORGANIZACIÓN OBSERVA UN COMPORTAMIENTO ANTIDEPORTIVO EN UNO O VARIOS JUGADORES DE UN EQUIPO, O BIEN EN LOS ACOMPAÑANTES DE ESTE MISMO EQUIPO, INFLUYENDO EN EL LÓGICO TRANSCURRIR DEL JUEGO, PODRÁN SER ELIMINADOS DE LA COMPETICIÓN.
20. CUALQUIER DECISIÓN DEL REPRESENTANTE DE LA ORGANIZACIÓN, SERÁ SU DECISIÓN INAPELABLE.
21. PODRAN INSCRIBIRSE EQUIPOS MIXTOS. PARA TENER CONSIDERACIÓN DE EQUIPO MIXTO EL EQUIPO DEBE DE ESTAR FORMADO A PARTES IGUALES POR COMPONENTES MASCULINOS Y FEMENINOS.
22. LA ORGANIZACIÓN DECLINA CUALQUIER RESPONSABILIDAD SOBRE LESIONES PRODUCIDAS A LO LARGO DEL TORNEO.
23. EL INCUMPLIMIENTO DE CUALQUIERA DE LAS NORMAS ANTES CITADAS (YA SEA POR PARTE DE ALGÚN JUGADOR O ACOMPAÑANTE) PODRÁ SER SANCIONADO CON LA ELIMINACIÓN DEL EQUIPO DE LA COMPETICIÓN.

LA ORGANIZACIÓN SE RESERVA EL DERECHO A MODIFICAR O AMPLIAR ALGUNAS NORMAS PREVIA COMUNICACIÓN A LOS EQUIPOS IMPLICADOS.



CONSIDERACIONES AL V TORNEO 3X3 DE BALONCESTO SANTA FE 2017

CONSEJOS PARA EL CORRECTO FUNCIONAMIENTO DEL TORNEO

Para el buen funcionamiento del torneo hemos creado las siguientes consideraciones y normas de inscripción, junto al reglamento de juego enviado a todos/as los participantes para el buen funcionamiento del mismo. Que deberán ser aceptadas por los jugadores en el momento de su inscripción en el torneo. Por lo que recomendamos su lectura antes de inscribirse en el torneo.

Queremos recalcar la importancia de ser responsables a la hora de inscribir equipos y acudir a la competición, ya que ausencias sin avisar a la organización alteran el correcto funcionamiento de la misma y, sin duda, molestan a los equipos que sí acuden.

- La organización se reserva el derecho de juntar dos categorías o eliminar alguna del torneo si no se inscribiesen una cantidad suficiente de equipos.
- Los jugadores inscritos en el equipo son los únicos que pueden participar en el torneo.
- Ningún jugador participará en más de un equipo. Salvo en categoría superior.
- Se admiten equipos mixtos. Compuestos por dos jugadores masculinos y dos femeninos.
- El día del torneo cada jugador deberá portar su DNI, o documento que acredite la información dada en la inscripción. Ya que este podrá ser requerido por cualquier miembro de la organización.
- Si existiese alguna falsedad en los datos de inscripción será responsabilidad del equipo en cuestión y este será descalificado.
- **La puntualidad debe de ser prioritaria en el transcurso del campeonato, para poder llevar a delante los calendarios.**
El equipo que transcurridos cinco minutos de la hora prevista para su comienzo no esté presente en la pista de juego con al menos dos jugadores para poder empezar el encuentro será sancionado con la pérdida del partido por 21-0.
- **En caso de retirada de un equipo de la competición.**
Si hubiera jugado algún partido anterior sería dado como no celebrado y no se tendrían en cuenta sus resultados.
- **Norma del Pasivo: para que las posesiones de los equipos no se hagan duraderas**
A falta de tiempo de posesión, realizamos dicha norma. Ésta consiste en que, cuando el árbitro/voluntaria estime que la posesión ha sido prolongada, alzará la mano en forma de ultimatum, para que el equipo lance a canasta. Si no es así el balón cambiará de dueño.
- **Todas las faltas serán señaladas por los jugador@s.**
“¡¡¡¡¡IMPORTANTE!!!! No existen árbitros, los jugador@s son los que señalan las infracciones. Habrá, por tanto, que ser sincero y honesto cuando se juegue al 3x3.”
- *Si hay alguna duda serán los voluntarios de pista los que indiquen la infracción, punto, falta...*

POLÍTICA DE PRIVACIDAD Y PROTECCIÓN DE DATOS

Durante el torneo se harán fotografías del evento por lo que cualquier jugador y asistente podrá ser fotografiado. Algunas de esas fotos serán publicadas en las Redes Sociales del CB Santa Fe.

La organización