

NORMAS DE JUEGO



- 4X4 en 1/2 campo.
- Balón talla 6.
- 3 periodos de 8' (sin parar cronómetro, salvo en tiros libres y últimos dos minutos del partido). Prórroga, 5' extra.
- Tiempo de posesión 14", tras rebote de ataque 14".
- 4 jugadores al inicio del partido. Si un equipo se queda con 2 jugadores, pierde el partido (sea cual sea el resultado en ese momento).
- Puntuación. Tiro convertido detrás de 6,75, vale 2 puntos. Dentro de 6,75 vale 1 punto.
- Faltas/tiros libres. Faltas de tiro, según el valor del lanzamiento (1 ó 2).



- Faltas de equipo. A partir de la quinta falta personal acumulada por un equipo durante el partido, se lanzarán 2 tiros libres.
- Balón en juego. El equipo que anota no puede tocar el balón hasta que el otro equipo haya salido de 6,75.
- Se aplicará la alternancia de posesión en caso de “lucha”. El inicio de partido se decide con “moneda al aire”.
- Cada equipo tiene derecho a un tiempo muerto de 50” por partido, uno más en caso de prórroga. Entre periodos, hay 1’ de descanso.
- Sustituciones. En balón muerto, intercambio de posesión o antes de tiro libre.
- Cualquier duda se resolverá según las Reglas de Juego Oficiales.