

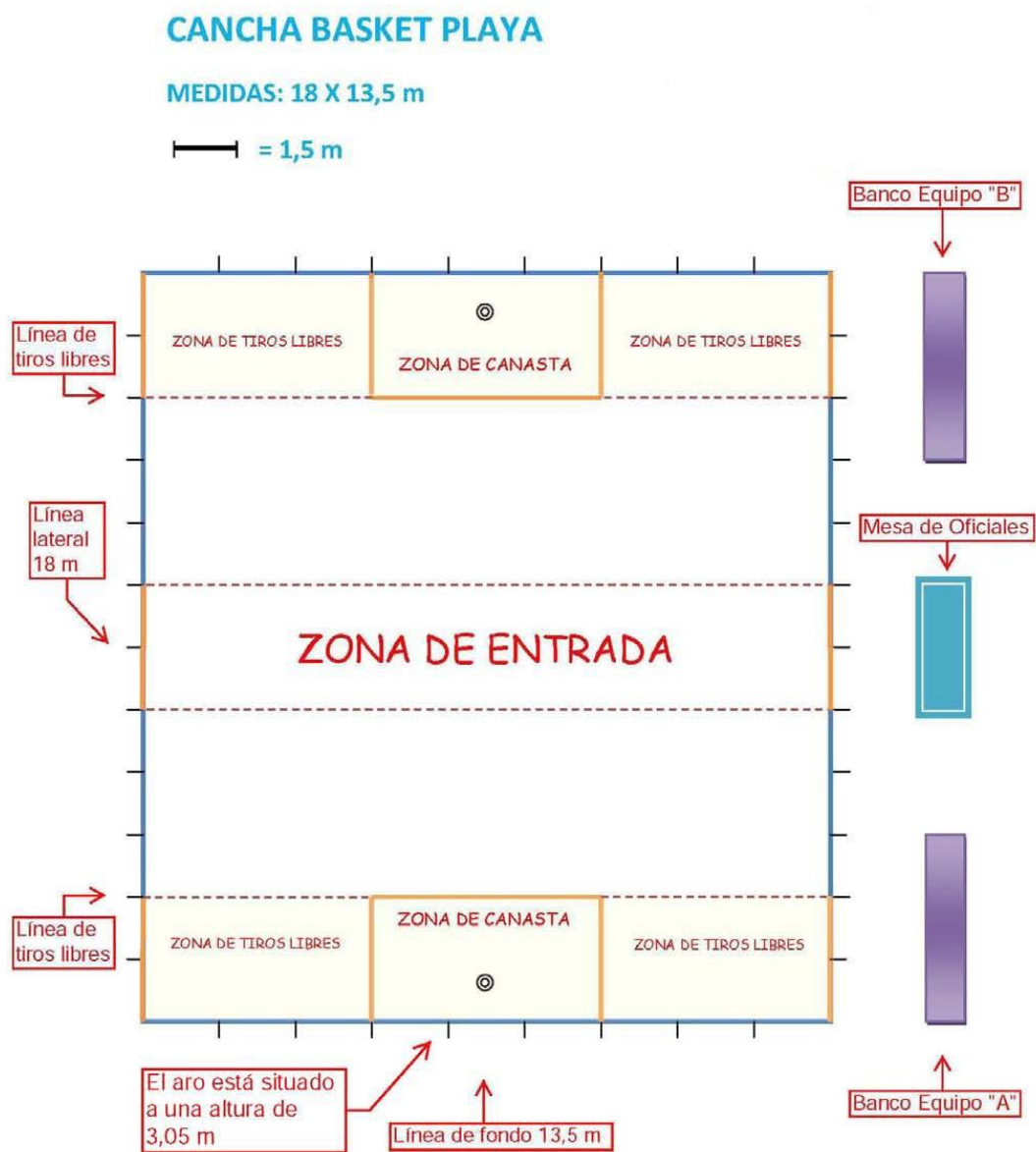


REGLAMENTO BASKET PLAYA

1. Los equipos estarán compuestos por un mínimo de 6 jugadores y un máximo de 8. Los equipos podrán ser masculinos, femeninos o mixtos.
2. Los partidos tendrán una duración de dos tiempos de 12 minutos a reloj corrido, no parándose en ninguna acción a excepción de los tiempos muertos. Entre cada mitad habrá un descanso de 3 minutos.
Durante el tiempo de juego el equipo atacante tendrá un máximo de 4 jugadores en el terreno de juego. El equipo que defiende tendrá un máximo de 3 jugadores en su pista trasera, mientras que el cuarto componente del equipo tendrá que salir de la cancha por la zona de Entrada/cambios, volviendo a acceder a ella cuando su equipo recupere la posesión.
3. En la zona media del campo se encuentra la zona de Entrada/cambios que será el punto por el que los jugadores deberán entrar y salir de la cancha durante el juego
4. Las zonas de anotación se dividen en tres partes:
 - La zona de 1 punto de un equipo es todo el terreno de juego que incluye la zona de canasta del equipo contrario.
 - La zona de 2 puntos de un equipo es todo el terreno de juego que incluye su propia pista delantera menos la zona de canasta.
 - La zona de 3 puntos de un equipo es todo el terreno de juego que incluye su propia pista trasera y la zona de entrada/cambios
 - Las canastas que se consigan mediante “Alley Hoop” (el lanzador recepciona y lanza en el aire en una misma acción) tendrán un valor de 3 puntos.
5. No está permitido el uso de zapatos o zapatillas en el terreno de juego.
6. Durante el encuentro cada equipo dispondrá de dos tiempos muertos que podrán usar durante cualquier parte del partido. Se podrán solicitar siempre que el equipo tenga la posesión del balón, ya sea durante el propio juego o con el balón fuera del campo.
7. El balón podrá desplazarse o bien arrastrándolo por la arena con la mano o a través de pases entre los componentes del equipo.
8. La posesión de ataque del equipo es de 14 segundos para poder realizar un lanzamiento a canasta. En caso de rebote ofensivo el equipo tendrá otros 14 segundos para atacar.
9. Los jugadores no tienen límite de faltas.
10. Las faltas que se realicen durante una acción de tiro serán sancionadas con un único tiro libre, el cual, tendrá el valor como puntuación de la zona de lanzamiento desde donde se estuviera efectuando.
11. Un equipo entrará en Bonus cuando acumule seis faltas de equipo y será penalizado con 1 tiro libre por valor de 2 puntos.
12. Tras falta “antideportiva” el jugador infractor tendrá una penalización de dos minutos de suspensión, impidiendo de esta forma a su equipo tener superioridad en los ataques dentro de ese tiempo. Además, el equipo receptor de dicha falta contará con un tiro libre por valor de 3 puntos y la posesión del balón desde la zona de mesa y/o Entrada/cambios.
13. Las faltas técnicas se sancionarán con un tiro libre por valor de 3 puntos y la posesión del balón desde la zona de mesa y/o Entrada/cambios.
14. Los Tiros libres se lanzarán desde cualquier posición fuera de la zona de canasta. Los atacantes se colocarán en la zona de canasta para el rebote y los atacantes dentro de la zona de tiros libres. Durante el lanzamiento del tiro libre los jugadores podrán levantar los brazos para intimidar el lanzamiento, pero no podrán hablar o gritar.
15. El resto de las normas serán las aplicadas en el reglamento FIBA para baloncesto.



A continuación, una imagen del campo de juego con todas las zonas señalizadas:



Esquema 1

Terreno de juego