

REGLAS DEL JUEGO DE BALONCESTO FIBA 3X3

1.-	Cancha y balón	Una cancha normal de 3x3 mide 15 m. (ancho) x 11 m. (largo). El balón oficial 3x3 se usará en todas las categorías
2.-	Plantilla del equipo	4 jugadores. 3 + 1 sustitutos. - (Nota: El partido debe comenzar con 3 jugadores/as) en las competiciones FIBA 3x3
3.-	Árbitro	1 o 2
4.-	Cronometrador /Anotador	Hasta 3
5.-	Operador reloj de lanzamiento.	1
6.-	Tiempos muertos	1 por equipo (30 segundos de duración)
7.-	Primera posesión:	Lanzamiento de moneda. El equipo que gana el lanzamiento de moneda decide sobre si toma el balón para comenzar o lo deja para tener la primera posesión en una posible prórroga.
8.-	Anotación	1 punto y 2 puntos (si se anota desde detrás del arco)
9.-	Duración del partido y límite de anotación	1 x 10 minutos, tiempo de juego a reloj parado. Límite de anotación: 21 puntos. Aplicable solamente al tiempo de juego regular. Nota: Si no hay disponible un reloj de partido, la duración del tiempo corrido y la anotación por muerte súbita es a la elección de la organización. FIBA recomienda fijar el límite de anotación en línea con la duración del partido (10 minutos/10 puntos; 15 minutos/15 puntos; 21 minutos/21 puntos).
10.-	Prórroga	El primer equipo que anota dos (2) puntos gana el partido.
11.-	Reloj de lanzamiento	12 segundos. Nota: Si no hay disponible un dispositivo de reloj de lanzamiento, el árbitro avisará y realizará una cuenta atrás de los últimos 5 segundos.
12.-	Tiro(s) libre(s) después de una falta de tiro	1 tiro libre. 2 tiros libres, si la falta se comete detrás del arco.
13.-	Límite de faltas de equipo	6 faltas de equipo.
14.-	Penalización para las faltas de equipo 7ª, 8ª y 9ª	2 tiros libres. En todos los casos. No existe el concepto de tiro libre adicional durante una falta en acción de tiro y canasta convertida
15.-	Penalización para las faltas de equipo 10ª y posterior	2 tiros libres y posesión de balón. En todos los casos. NO existe el concepto de tiro libre adicional durante una falta en acción de tiro y canasta convertida
16.-	Penalización por falta técnica	1 tiro libre, sin cambio de posesión.
17.-	Penalización antideportiva	2 tiros libres (y posesión de balón como la 10ª falta de equipo o posterior). Considerada como 2 faltas para la cuenta de faltas de equipo.

18.-	Penalización por falta descalificante	2 tiros libres y posesión de balón. Considerada como 2 faltas para la cuenta de faltas de equipo.
19.-	Posesión después de una canasta convertida	Balón para la defensa. Justo debajo del aro. El balón será botado hasta o pasado a un jugador detrás del arco. No se le permite al equipo defensor jugar el balón dentro del área del semicírculo de no carga debajo del aro.
20.-	... después de un balón muerto	Intercambio de balón (check ball) detrás del arco (en la parte superior)
21.-	.. después de un rebote defensivo o robo	El balón será botado hasta o pasado a un jugador detrás del arco.
22.-	... después de una situación de salto	Posesión para la defensa.
23.-	Sustituciones	En situaciones con el balón muerto, antes del check ball. de un tiro libre o durante los tiros libres. El sustituto puede entrar en el partido después de que su compañero salga del terreno de juego y de establecer un contacto físico con él detrás de la línea de fondo opuesta a la canasta. Las sustituciones no requieren ninguna acción de los árbitros u oficiales de mesa
	NOTAS	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Se considera que un jugador está "detrás del arco" si ninguno de sus pies está dentro o pisa el arco. ✓ Las reglas oficiales de baloncesto FIBA se aplican para todas las sustituciones de juego no mencionadas específicamente arriba. ✓ Nos remitimos a la versión en texto de las reglas del juego 3x3 para las clasificaciones, incomparecencia, inferioridad, protestas y descalificación.