



CAMPEONATO DE ANDALUCÍA CLUBES, CADEBA'15-MINIBASKET MASC-SANLUCAR BARRAMEDA, 23 AL 28 JUNIO

CLASIFICACIÓN GRUPO A:

CLASIFICACIÓN GRUPO B:

CLASIFICACIÓN GRUPO C:

CLASIFICACIÓN GRUPO D:

EQUIPOS CLASIFICADOS POR PROVINCIA:

- 1ª Almería: CAJAMAR ADABA "A"
2ª Almería: BALONCESTO MJRGI-LA UNIÓN
1ª Cádiz: ADESA-80
2ª Cádiz: C.B. CIUDAD DE ALGECIRAS
1ª Córdoba: MUSER PRODE CORDOBASKET ALMEDINA
2ª Córdoba: ADDIPACOR
1ª Granada: CBG ALEVIN CESAR
2ª Granada: GASTRO BERNI GMSAB
1ª Huelva: MARISTAS "A" ATLETICO COLON
2ª Huelva: C.B. CIUDAD DE PALOS
1ª Jaén: C.B. ANDUJAR
2ª Jaén: C.B. MARMOLEJO
1ª Málaga: C.B. EL PALO FYM ITALCEMENTI
2ª Málaga: EBG MÁLAGA UNICAJA'03
1ª Sevilla: ESCUELA BALONCESTO SEVILLA
2ª Sevilla: SLOOPY JJE'S GINES BC "A"

Terrenos de juego:

PABELLÓN MUNICIPAL S. BARRAMENDA
AVDA. BAJO DE GUÍA, S/N-TL.-956.388016

Reunión de Delegados:

MARTES 23 JUNIO A LAS 20:00 HORAS
PAB.MUN.DEPORTES S.BARRAMEDA

Esta clasificación se establece por diferencia de puntos anotados-encajados, en caso de empate se incluirán los encuentros de las 3º jornadas

EL/LOS EQUIPO/S LOCAL/ES, SI CLASIFICARA, TENDRÁ PREFERENCIA DE HORARIO

Hora	CUARTOS FINAL W: PISTA 3			Res.	Hora	CUARTOS FINAL Z: PISTA 1			Res.
18:00		CAMP.GA	SUBCAMP.GC		18:00		CAMP.GB	SUBCAMP.GD	
	Equipa					Equipa			

Hora	CLASIF. (13 AL 16) (3), PISTA 3		Res.	Hora	CLASIF. (13 AL 16) (4), PISTA 1		Res.
10:30	4º CLAS GA	4º CLAS GC		10:30	4º CLAS GB	4º CLAS GD	
Equipa				Equipa			

Hora	CLASIFICACION (9 AL 10), PISTA 1				Res.	Hora	CLASIFICACION (11 AL 12), PISTA 3				Res.
12:00	GAN. 1		GAN. 2			12:00	PERD. 1		PERD. 2		
	Equipo.						Equipo.				

PABELLON MUNICIPAL											
Hora		Jornada 7: 28/06/15 (domingo)			Res.	Hora		Jornada 7: 28/06/15 (domingo)			Res.
		CLASIFICACION (5 AL 6), PISTA 1						CLASIFICACION (7 AL 8), PISTA 3			
9:30		GAN. I	GAN. II			9:30		PERD. I	PERD. II		
	Equipa.						Equipa.				
FINAL, PISTA 1						TERCER Y CUARTO PUESTO, PISTA 3					
12:00		GAN. SEM-1	GAN. SEM-2			11:15		PERD. SEM-1	PERD. SEM-2		
	Equipa.						Equipa.				

CLASIFICACION FINAL	