



Federación Andaluza de Baloncesto

DELEGACION de HUELVA

CALENDARIO VII COPA COVAP HUELVA

Temporada: 2019 Jornada: 10 de marzo Sede: MOGUER (HUELVA)

Hora	Pista	Cruce	Equipo A	Equipo B	Resultado
CUARTOS DE FINAL MASCULINOS					
09:30	1	A	CB LEPE ALIUS PUB COTTON	SMD CARTAYA	
09:30	2	B	EMB SAN JUAN	CLÍNICA DENTAL EL FARO MAZAGÓN	
10:00	1	C	PMD ALJARAQUE	CB CIUDAD DE MOGUER	
10:00	2	D	CLÍNICA DENTAL RIVERA LA PALMA	CB CIUDAD DE PALOS	
CUARTOS DE FINAL FEMENINOS					
10:30	1	E	CIUDAD DE HUELVA	SMD CARTAYA	
10:30	2	F	CENTRO MÉDICO EL VALLE LA PALMA	CB LEPE WAINGUNGA TURISMO ACTIVO	
11:00	1	G	CLÍNICA DENTAL EL FARO MAZAGÓN	EMB SAN JUAN	
11:00	2	H	CB CIUDAD DE PALOS	PMD ALJARAQUE	
SEMIFINALES (MASCULINO – FEMENINO)					
11:30	1	I	GANADOR A	GANADOR B	
11:30	2	J	GANADOR C	GANADOR D	
12:00	1	K	GANADOR E	GANADOR F	
12:00	2	L	GANADOR G	GANADOR H	
CRUCES 7º-8º, 5º-6º, 3º-4º (MASCULINO – FEMENINO)					
12:30	1	5º-6º	1º MEJOR PERDEDOR ABCD	2º MEJOR PERDEDOR ABCD	
12:30	2	7º-8º	3º MEJOR PERDEDOR ABCD	4º MEJOR PERDEDOR ABCD	
13:00	1	5º-6º	1º MEJOR PERDEDOR EFGH	2º MEJOR PERDEDOR EFGH	
13:00	2	7º-8º	3º MEJOR PERDEDOR EFGH	4º MEJOR PERDEDOR EFGH	
13:30	1	3º-4º	PERDEDOR I	PERDEDOR J	
13:30	2	3º-4º	PERDEDOR K	PERDEDOR L	
FINALES (MASCULINO – FEMENINO)					
14:00	1	1º-2º	GANADOR I	GANADOR J	
14:00	2	1º-2º	GANADOR K	GANADOR L	

NORMAS DE JUEGO

- 10 jugadores mínimo, 12 máximo. Todos deben jugar un período mínimo COMPLETO y dos máximo (los infractores perderán el partido)
- Todos los jugadores deben jugar todos los partidos.
- No hay tiempo muertos.
- No hay cambios en ningún período, pero en el tercer periodo pueden ser sustituidos los jugadores que ya hayan jugado un periodo completo.
- No hay norma de 8" ni de 24"
- 3 períodos de 7' a reloj corrido. **El último minuto de cada tiempo será a reloj parado.**
- En caso de empate, se deshará el mismo con tiros libres a muerte súbita alternando lanzadores.
- El árbitro no tocará el balón ni en pista delantera ni en trasera.

CRITERIOS PARA CRUCES

1. Equipo perdedor por menor diferencia de puntos.
2. Equipo perdedor con más puntos metidos.
3. Equipo perdedor con menos puntos encajados.
4. Moneda.

Los equipos perdedores por 2-0 serán considerados siempre como peores perdedores.