

Granada

**TODOS LOS EQUIPOS DEBERÁN CONFIRMAR SU PARTICIPACIÓN 30MIN
ANTES DE SU PRIMER ENCUENTRO.**

EQUIPOS MASCULINOS

MAS GrA

MA1 ALBERTOS BOYS
MA2 GMAS TEAM
MA3 FCBG MAS ADRI
MA4 AGUSTINOS MARIO

MAS GrB

MB1 GMASB MORADO
MB2 AGUSTINOS TORRES
MB3 LOS ESPETEROS
MB4 FCBG MAS EU

MAS GrC

MC1 CD MARISTAS
MC2 FCBG MAS PECILE
MC3 LOS TAIGUERS
MC4 GMASB NARANJA

MAS GrD

MD1 FCBG MAS SAMU
MD2 LOS AGITACESTAS
MD3 FCBG MAS YOSDADO
MD4 MILLAS TEAM

MAS GrE

ME1 FCBG MAS PEREZ
ME2 GR CENTER
ME3 PEPELU FLACO
DESCANSA

EQUIPOS FEMENINOS

FEM GrA

FA1 107 PRESEN
FA2 AGUSTINOS ADRI
FA3 FCBG FEM RUIZ
FA4 TRANSREYES CBCM AZUL

FEM GrB

FB1 AGUSTINOS ALEX
FB2 FCBG FEM DELGADO
FB3 TRANSREYES CBCM BLANCO
FB4 PRESEN AMARILLO

FEM GrC

FC1 AGUSTINOS JUANRA
FC2 FCBG FEM VICTOR
FC3 PETAZETA
FC4 PRESEN NEGRO

baloncesto
andalucía

PISTA 1		
HORA	LOCAL	VISITANTE
16:20	MA1 ALBERTOS BOYS	MA2 GMAS TEAM
16:40	MD1 FCBG MAS SAMU	MD2 LOS AGITACESTAS
17:00	FB1 AGUSTINOS ALEX	FB2 FCBG FEM DELGADO
17:20	MB1 GMASB MORADO	MB3 LOS ESPETEROS
17:40	ME1 FCBG MAS PEREZ	ME3 PEPELU FLACO
18:00	FC1 AGUSTINOS JUANRA	FC3 PETAZETA
18:20	MC1 CD MARISTAS	MC4 GMASB NARANJA
18:40	FA1 107 PRESEN	FA4 TRANSREYES CBCM AZUL

PISTA 2		
HORA	LOCAL	VISITANTE
16:20	MA3 FCBG MAS ADRI	MA4 AGUSTINOS MARIO
16:40	MD3 FCBG MAS YOSDADO	MD4 MILLAS TEAM
17:00	FB3 TRANSREYES CBCM BLANCO	FB4 PRESEN AMARILLO
17:20	MB2 AGUSTINOS TORRES	MB4 FCBG MAS EU
17:40	ME2 GR CENTER	DESCANSA
18:00	FC2 FCBG FEM VICTOR	FC4 PRESEN NEGRO
18:20	MC2 FCBG MAS PECILE	MC3 LOS TAIGUERS
★ 18:40	FA2 AGUSTINOS ADRI	FA3 FCBG FEM RUIZ

PISTA 3		
HORA	LOCAL	VISITANTE
16:20	MB1 GMASB MORADO	MB2 AGUSTINOS TORRES
16:40	ME1 FCBG MAS PEREZ	ME2 GR CENTER
17:00	FC1 AGUSTINOS JUANRA	FC2 FCBG FEM VICTOR
17:20	MC1 CD MARISTAS	MC3 LOS TAIGUERS
17:40	FA1 107 PRESEN	FA3 FCBG FEM RUIZ
18:00	MA1 ALBERTOS BOYS	MA4 AGUSTINOS MARIO
18:20	MD1 FCBG MAS SAMU	MD4 MILLAS TEAM
18:40	FB1 AGUSTINOS ALEX	FB4 PRESEN AMARILLO

PISTA 4		
HORA	LOCAL	VISITANTE
16:20	MB3 LOS ESPETEROS	MB4 FCBG MAS EU
16:40	ME3 PEPELU FLACO	DESCANSA
17:00	FC3 PETAZETA	FC4 PRESEN NEGRO
17:20	MC2 FCBG MAS PECILE	MC4 GMASB NARANJA
17:40	FA2 AGUSTINOS ADRI	FA4 TRANSREYES CBCM AZUL
18:00	MA2 GMAS TEAM	MA3 FCBG MAS ADRI
18:20	MD2 LOS AGITACESTAS	MD3 FCBG MAS YOSDADO
18:40	FB2 FCBG FEM DELGADO	FB3 TRANSREYES CBCM BLANCO

PISTA 5		
HORA	LOCAL	VISITANTE
16:20	MC1 CD MARISTAS	MC2 FCBG MAS PECILE
16:40	FA1 107 PRESEN	FA2 AGUSTINOS ADRI
17:00	MA1 ALBERTOS BOYS	MA3 FCBG MAS ADRI
17:20	MD1 FCBG MAS SAMU	MD3 FCBG MAS YOSDADO
17:40	FB1 AGUSTINOS ALEX	FB3 TRANSREYES CBCM BLANCO
18:00	MB1 GMASB MORADO	MB4 FCBG MAS EU
18:20	ME1 FCBG MAS PEREZ	DESCANSA
18:40	FC1 AGUSTINOS JUANRA	FC4 PRESEN NEGRO

PISTA 6		
HORA	LOCAL	VISITANTE
16:20	MC3 LOS TAIGUERS	MC4 GMASB NARANJA
16:40	FA3 FCBG FEM RUIZ	FA4 TRANSREYES CBCM AZUL
17:00	MA2 GMAS TEAM	MA4 AGUSTINOS MARIO
17:20	MD2 LOS AGITACESTAS	MD4 MILLAS TEAM
17:40	FB2 FCBG FEM DELGADO	FB4 PRESEN AMARILLO
18:00	MB2 AGUSTINOS TORRES	MB3 LOS ESPETEROS
18:20	ME2 GR CENTER	ME3 PEPELU FLACO
18:40	FC2 FCBG FEM VICTOR	FC3 PETAZETA

Granada

★ 7 DE MAYO ★

HORA	PISTA 1	PISTA 2
19:00	1/4M	1/4M
19:20	1/4F	1/4F

19:40	1/2M
-------	------

HORA	PISTA 3	PISTA 4
19:00	1/4M	1/4M
19:20	1/4F	1/4F

19:40	1/2F
-------	------

HORA	PISTA CENTRAL 1	PISTA CENTRAL 2
20:00	FINAL MASCULINA	3º PUESTO MASCULINO
20:20	FINAL FEMENINA	3º PUESTO FEMENINO

20:40	ENTREGA DE PREMIOS 1º Y 2º
-------	----------------------------

Granada

**TODOS LOS EQUIPOS DEBERÁN CONFIRMAR SU PARTICIPACIÓN 30MIN
ANTES DE SU PRIMER ENCUENTRO.**

SISTEMA DE JUEGO CATEGORIA MASCULINA

- Nº. Equipos: 19
- Nº. Grupos: 5. 4 Grupos de 4 equipos y 1 grupo de 3 equipos
- Sistema de Juego Fase de Grupos: Liga todos contra todos a una vuelta
- Fase Final: Se disputan eliminatorias a un único partido.
 - Cuartos: Clasifican los 1º primeros de cada grupo (5 equipos) y los 3 mejores 2º (3 equipos). Se emparejará al mejor equipo con el peor equipo de los que disputen la eliminatoria de cuartos (ver ordenación de equipos)
 - Semifinales: Clasifican los vencedores de Cuartos.- Se emparejará al mejor equipo con el peor equipo de los que disputen la eliminatoria de cuartos (ver ordenación de equipos)
 - 3º Puesto: Jugarán los perdedores de semifinales
 - Final: Jugarán los vencedores de semifinales

SISTEMA DE JUEGO CATEGORIA FEMENINA

- Nº. Equipos: 12
- Nº. Grupos: 3. 3 Grupos de 4 equipos
- Sistema de Juego Fase de Grupos: Liga todos contra todos a una vuelta
- Fase Final: Se disputan eliminatorias a un único partido
 - Cuartos: Clasifican los equipos 1º y 2º de cada grupo (6 equipos) y los 2 mejores 3º (2 equipos). Se emparejará al mejor equipo con el peor equipo de los que disputen la eliminatoria de cuartos (ver ordenación de equipos)
 - Semifinales: Clasifican los vencedores de Cuartos. Se emparejará al mejor equipo con el peor equipo de los que disputen la eliminatoria de cuartos (ver ordenación de equipos)
 - 3º Puesto: Jugarán los perdedores de semifinales
 - Final: Jugarán los vencedores de semifinales

**TODOS LOS EQUIPOS DEBERÁN CONFIRMAR SU PARTICIPACIÓN 30MIN
ANTES DE SU PRIMER ENCUENTRO.**

CLASIFICACIÓN PARA DETERMINAR LOS MEJORES 2º O 3º Y LOS CRUCES

PUNTO 1: Para determinar los cruces de cuartos y semifinales tanto en masculino y femenino se ordenarán los equipos de la siguiente forma:

MASCULINO

- A- Mejor 1º
- B- 2º Mejor 1º
- C- 3º Mejor 1º
- D- 4º Mejor 1º
- E- 5º Mejor 1º
- F- Mejor 2º
- G- 2º Mejor 2º
- H- 3º Mejor 2º

FEMENINO

- A- Mejor 1º
- B- 2º Mejor 1º
- C- 3º Mejor 1º
- D- Mejor 2º
- E- 2º Mejor 2º
- F- 3º Mejor 2º
- G- Mejor 3º
- H- 2º Mejor 3º

PUNTO 2: Por tanto los Cruces de Cuartos quedan definidos, tanto en masculino como femenino

A Vs H

C Vs F

B Vs G

D Vs E

PUNTOS 3: Los Cruces de Semifinales quedarán definidos emparejando al mejor equipos con el peor equipo de los clasificados para semifinales, según la clasificación del PUNTO 1

PUNTO 4: Para determinar el orden de los 1º, los mejores 2º (en masculino) o 3º (en femenino) se atenderá a los siguientes criterios

1º.- Número total de puntos alcanzados por cada equipo participante en la totalidad de los encuentros de la competición.

2º.- Mayor diferencia de tantos a favor y en contra en la suma de todos los encuentros de la competición.

3º.- Mayor número de tantos a favor en la suma de todos los encuentros de la competición.

4º.- Mayor cociente de tantos a favor y en contra.

5º.- Por sorteo

En los criterios anteriores, no se computará el resultado de los encuentros disputados con el equipo clasificado en último lugar en los Grupos A, B, C y D

TODOS LOS EQUIPOS DEBERÁN CONFIRMAR SU PARTICIPACIÓN 30MIN ANTES DE SU PRIMER ENCUENTRO.

REGLAS DEL JUEGO DE BALONCESTO FIBA 3X3 (2022-23)

1.-	Cancha y balón	Una cancha normal de 3x3 mide 15 m. (ancho) x 11 m. (largo). El balón oficial 3x3 se usará en todas las categorías
2.-	Plantilla del equipo	4 jugadores. 3 + 1 sustitutos. (Nota: El partido debe comenzar con 3 jugadores/as) en las competiciones FIBA 3x3
3.-	Árbitro	1 o 2
4.-	Cronometrador /Anotador	Hasta 3
5.-	Operador reloj de lanzamiento.	1
6.-	Tiempos muertos	1 por equipo (30 segundos de duración)
7.-	Primera posesión:	Lanzamiento de moneda. El equipo que gana el lanzamiento de moneda decide sobre si toma el balón para comenzar o lo deja para tener la primera posesión en una posible prórroga.
8.-	Anotación	1 punto y 2 puntos (si se anota desde detrás del arco)
9.-	Duración del partido y límite de anotación	1 x 10 minutos, tiempo de juego a reloj parado. Límite de anotación: 21 puntos. Aplicable solamente al tiempo de juego regular.
10.-	Prórroga	El primer equipo que anota dos (2) puntos gana el partido.
11.-	Reloj de lanzamiento	12 segundos Fase Provincial 14 seg. Nota: Si no hay disponible un dispositivo de reloj de lanzamiento, el árbitro avisará y realizará una cuenta atrás de los últimos 5 segundos.
12.-	Tiro(s) libre(s) después de una falta de tiro	1 tiro libre. 2 tiros libres, si la falta se comete detrás del arco.
13.-	Límite de faltas de equipo	6 faltas de equipo.
14.-	Penalización para las faltas de equipo 7ª, 8ª y 9ª	2 tiros libres. En todos los casos. No existe el concepto de tiro libre adicional durante una falta en acción de tiro y canasta convertida
15.-	Penalización para las faltas de equipo 10ª y posterior	2 tiros libres y posesión de balón. En todos los casos. NO existe el concepto de tiro libre adicional durante una falta en acción de tiro y canasta convertida
16.-	Penalización por falta técnica	1 tiro libre, sin cambio de posesión.
17.-	Penalización antideportiva	2 tiros libres y posesión de balón (como la 10ª falta de equipo o posterior). Considerada como 2 faltas para la cuenta de faltas de equipo.
18.-	Penalización por falta descalificante	2 tiros libres y posesión de balón. Considerada como 2 faltas para la cuenta de faltas de equipo.
19.-	Posesión después de una canasta convertida	Balón para la defensa. Justo debajo del aro. El balón será botado hasta o pasado a un jugador detrás del arco.

		No se le permite al equipo defensor jugar el balón dentro del área del semicírculo de no carga debajo del aro.
20.-	... después de un balón muerto	Intercambio de balón (check ball) detrás del arco (en la parte superior)
21.-	.. después de un rebote defensivo o robo	El balón será botado hasta o pasado a un jugador detrás del arco.
22.-	... después de una situación de salto	Posesión para la defensa.
23.-	Sustituciones	<p>En situaciones con el balón muerto, antes del check ball. de un tiro libre o durante los tiros libres.</p> <p>El sustituto puede entrar en el partido después de que su compañero salga del terreno de juego y de establecer un contacto físico con él detrás de la línea de fondo opuesta a la canasta.</p> <p>Las sustituciones no requieren ninguna acción de los árbitros u oficiales de mesa</p>
	NOTAS	<p>✓ Se considera que un jugador está “detrás del arco” si ninguno de sus pies está dentro o pisa el arco.</p> <p>✓ Las reglas oficiales de baloncesto FIBA se aplican para todas las sustituciones de juego no mencionadas específicamente arriba.</p> <p>✓ Nos remitimos a la versión en texto de las reglas del juego 3x3 para las clasificaciones, incomparecencia, inferioridad, protestas y descalificación.</p> <p>✓ Tras cada balón muerto, el se pondrá en juego con un check ball, cercano a la línea de medio campo</p> <p>✓ Las Faltas con tiro libre adicional solo se administrarán de la 1ª a la 6ª falta. De la 7ª y siguientes se administra según lo indicado en el cuadro</p> <p>✓ No hay límite en el nº de faltas o Técnicas o antideportivas. Sancionándose según lo indicado en el cuadro</p> <p>✓ Un comportamiento antideportivo en uno o varios jugadores de un equipo o bien en los acompañantes de este mismo equipo, influyendo en el lógico transcurrir del juego, observado por algún miembro de la organización, podrá motivar la eliminación del evento</p> <p>✓ Cualquier circunstancia no contemplada en ellas será competencia exclusiva de los responsables de la organización y su decisión última e inapelable</p>