



REGLAMENTO FAB 3X3 TEMP. 2015/16

Nº	ARTICULO	NORMAS DE JUEGO
1.-	CANCHA Y BALÓN	- BALÓN FAB TALLA 6 Y 1/2 PISTA STANDAR (15X11)
2.-	EQUIPOS	- 4 JUGADORES, 1 DE SUPLENTE.
3.-	OFICIAL DE JUEGO	- 1 ARBITRO Y 1 ANOTADOR
4.-	INICIO PARTIDO	- UN LANZAMIENTO DE MONEDA DECIDE GANADOR Y ÉSTE SI SACA AL INICIO DEL PARTIDO O SACA AL INICIO DEL TIEMPO ADICIONAL , SI LO HUBIERA. - AL INICIO DEBE HABER 3 JUGADORES EN PISTA (SI NO LOS HAY PIERDE EL PARTIDO INCOMPARECENCIA")
5.-	PUNTUACIÓN	- TIRO DETRAS DE 6.75 VALE 2 PUNTOS - TIRO DENTRO DE 6.75 Y DESDE TIRO LIBRE VALE 1 PUNTO
6.-	TIEMPO DE JUEGO GANADOR DE PARTIDO	- UN PERIODO DE 15' O GANA EQUIPO QUE LLEGUE A 21 PUNTOS. - RELOJ CORRIDO. - SI SE LLEGA A TIEMPO ADICIONAL, SOLO 1' DE DESCANSO, AL EMPEZAR EL QUE LLEGUE A 2 PUNTOS GANA.
7.-	FALTAS/TIROS LIBRES	- FALTA DE TIRO DENTRO DE 6.75 SE REALIZA 1 TIRO LIBRE. - FALTA DE TIRO DETRAS DE 6.75 SE REALIZA 2 TIRO LIBRES. - FALTAS 1ª A 6ª (INCLUIDA) DE EQUIPO NO SE PENALIZA CON TIRO. - FALTAS 7ª 8ª Y 9ª SE OTORGA 2 TIROS LIBRES. - FALTAS 10ª Y SIGUIENTES 2 TIROS LIBRES MÁS POSESIÓN - FALTAS TÉCNICAS 1 TIRO LIBRE MÁS POSESIÓN - FALTAS ANTIDEPORTIVAS SE OTORGA 2 TIROS LIBRES Y POSESIÓN.
8.-	BALON EN JUEGO	- TRAS CANASTA EL EQUIPO QUE ANOTA NO PUEDE TOCAR BALON HASTA QUE TENGA EL CONTROL EL OTRO EQUIPO, ÉSTE DEBE DE LLEVAR EL BALON TRAS 6.75 PARA PODER ATACAR. - TRAS FALLO DE TIRO LIBRE (O EN JUEGO), EL EQUIPO ATACANTE PUEDE TIRAR, SI ES REBOTE DEFENSIVO O RECUPERACIÓN DEBE DE SACAR BALON TRAS 6.75 . - EN CASO DE BOLA ENTRE DOS, EL EQ. DEFENSIVO TENDRÁ POSESIÓN.
9.-	POSESIÓN	- EL TIEMPO ES DE 12" PARA ATACAR.
10.-	SUSTITUCIONES	- EN BALON MUERTO, INTERCAMBIO DE BALON O ANTES DE T.L.
11.-	TIEMPO MUERTO	- NO HAY.
12.-	RECLAMACIONES	- FIRMA POR UN JUGADOR AL FINALIZAR EL PARTIDO.
13.-	CLASIFICACIÓN	- 1º MÁS VICTORIAS 2º RIVAL DIRECTO 3º MAYOR ANOTACION
14.-	DESCALIFICACIÓN	- JUGADOR CON 2 FALTAS ANTIDEPORTIVAS, ACTOS DE VIOLENCIA, AGRESIÓN FÍSICA O VERBAL... SERÁ DESCALIFICADO Y EXPULSADO.